

Animation d'équipe

Ce programme de formation fait partie de la filière de formation de préparation au CQPM Animateur(trice) d'équipe autonome de production industrielle. Il peut être suivi indépendamment des autres modules.

Publics concernés

Animateur d'une équipe, leader, pilote.

Durée de la formation

3 jours (21 heures)

Prérequis

Pas de prérequis.

Objectifs

En fin de formation, les bénéficiaires seront capables de :

L'objectif global est de permettre à chaque participant de construire son identité de rôle d'animateur d'une équipe en milieu industriel et de renforcer sa crédibilité dans sa fonction

Suivi et évaluation

Mode de suivi :

- Modalités de suivi propre à l'AFPI CVDL, inscrites dans une démarche qualité enregistrée auprès du DATADOCK

Evaluation :

- Attestation de capacité (en lien avec les objectifs du programme)

Méthode pédagogique et Encadrement

Méthode pédagogique :

- Études de cas
- Mises en situation sur cas concrets
- Tests et autodiagnostic
- Travaux de groupes et apports méthodologiques

Mode d'apprentissage :

- Formation en présentielle basée sur l'alternance de différentes modalités pédagogiques

Encadrement :

- Formateur expert

Moyens techniques et livrable fin de formation

- Attestation de formation

Lieux, dates et tarif de la formation

- Contactez-nous par l'intermédiaire de notre site internet :
- www.pole-formation-uimm-centrevalde Loire.com/

Contacts

Voir en bas de page les adresses et numéros de téléphone de nos sites de formation en Région Centre-Val de Loire.

Programme

1 – Constitution du groupe

- Interviews croisées des participants, restitution devant le groupe
- Questionnement, reformulation, présentation valorisante, expression orale : introduction aux outils de la communication interpersonnelle
- Définition commune d'une charte de fonctionnement du groupe pour la durée du parcours : engagements en termes de responsabilités individuelles
- Les fondements et les conditions de la cohésion d'équipe

2 - Devenir animateur d'équipe

- Les trois dimensions de la fonction animation et leurs niveaux de responsabilité : Humaine / Organisationnelle / Technique
 - Changer de groupe d'appartenance et s'affirmer dans sa nouvelle identité de rôle
 - Les leviers de sa crédibilité
 - Les droits et les devoirs de l'animateur d'équipe
 - Rendre compte : les enjeux dans une relation animateur/manager
- Les spécificités du management non hiérarchique
 - Les caractéristiques d'une équipe de travail en milieu industriel

3 – S'affirmer dans son rôle d'animateur d'équipe

- Exercer une autorité reconnue et se situer entre hiérarchie et opérateurs
- Comprendre son style pour bien vivre son rôle et améliorer son mode de fonctionnement
- Animer une équipe constituée d'anciens collègues
- Mettre en pratique les clés d'une attitude assertive
 - Savoir répondre aux comportements de passivité
 - Désamorcer l'agressivité
 - Repérer et gérer les manipulations
 - Oser dire non

4 – Réussir les principales situations d'animation

- Transmettre une consigne : lui donner du sens et faire un retour sur sa réalisation
- Contribuer au climat de l'équipe
 - Coopération et confiance
 - Attitudes préventives
 - Engager l'équipe dans un esprit d'amélioration
- Reconnaître un « succès » et le valoriser ; analyser un échec et en tirer le positif
- Recadrer une dérive ou un « hors-jeu » : rappel de la règle non agressive