

Animation d'équipe

Ce programme de formation fait partie du Cycle 1 des écoles du management. Il peut être suivi indépendamment des autres modules de ce cycle.

Publics concernés

Animateur d'une équipe, leader, pilote.

Durée de la formation

3 jours (21 heures)

Prérequis

Pas de prérequis.

Objectifs

En fin de formation, les bénéficiaires seront capables de :

L'objectif global est de permettre à chaque participant de construire son identité de rôle d'animateur d'une équipe en milieu industriel et de renforcer sa crédibilité dans sa fonction

Suivi et évaluation

Mode de suivi :

- Modalités de suivi propre à l'AFPI CVDL, inscrites dans une démarche qualité enregistrée auprès du DATADOCK

Evaluation :

- Attestation de capacité (en lien avec les objectifs du programme)

Méthode pédagogique et Encadrement

Méthode pédagogique :

- Études de cas
- Mises en situation sur cas concrets
- Tests et autodiagnostic
- Travaux de groupes et apports méthodologiques

Mode d'apprentissage :

- Formation en présentiel basée sur l'alternance de différentes modalités pédagogiques

Encadrement :

- Formateur expert

Moyens techniques et livrable fin de formation

- Attestation de formation

Lieux, dates et tarif de la formation

- Contactez-nous par l'intermédiaire de notre site internet :
- www.pole-formation-uimm-centrevalde Loire.com/

Contacts

Voir en bas de page les adresses et numéros de téléphone de nos sites de formation en Région Centre-Val de Loire.

Programme

1 – Constitution du groupe

- Interviews croisées des participants, restitution devant le groupe
- Questionnement, reformulation, présentation valorisante, expression orale : introduction aux outils de la communication interpersonnelle
- Définition commune d'une charte de fonctionnement du groupe pour la durée du parcours : engagements en termes de responsabilités individuelles
- Les fondements et les conditions de la cohésion d'équipe

2 - Devenir animateur d'équipe

- Les trois dimensions de la fonction animation et leurs niveaux de responsabilité : Humaine / Organisationnelle / Technique
 - Changer de groupe d'appartenance et s'affirmer dans sa nouvelle identité de rôle
 - Les leviers de sa crédibilité
 - Les droits et les devoirs de l'animateur d'équipe
 - Rendre compte : les enjeux dans une relation animateur/manager
- Les spécificités du management non hiérarchique
 - Les caractéristiques d'une équipe de travail en milieu industriel

3 – S'affirmer dans son rôle d'animateur d'équipe

- Exercer une autorité reconnue et se situer entre hiérarchie et opérateurs
- Comprendre son style pour bien vivre son rôle et améliorer son mode de fonctionnement
- Animer une équipe constituée d'anciens collègues
- Mettre en pratique les clés d'une attitude assertive
 - Savoir répondre aux comportements de passivité
 - Désamorcer l'agressivité
 - Repérer et gérer les manipulations
 - Oser dire non

4 – Réussir les principales situations d'animation

- Transmettre une consigne : lui donner du sens et faire un retour sur sa réalisation
- Contribuer au climat de l'équipe
 - Coopération et confiance
 - Attitudes préventives
 - Engager l'équipe dans un esprit d'amélioration
- Reconnaître un « succès » et le valoriser ; analyser un échec et en tirer le positif
- Recadrer une dérive ou un « hors-jeu » : rappel de la règle non agressive